

# Studienplan New Media (Empfehlung)

## 1. Semester

Projekt 1	
Einführung in die Projektarbeit	
9 ECTS	

Computational Design	
Computational Design (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

3D Design	
3D Design (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 1	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

Gestaltung, Kunst, Medien	
Einf. in GKM (K) Wege der Kulturanalyse (S) Propädeutikum (S)	
9 ECTS	

30 ECTS

## 2. Semester

Projekt 2	
New Media Projekt	
13 ECTS	

Interface Design	
Interface Design (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

3D Information Visualisation	
3D Information Visualisation (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 2	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

Kunst- und Mediengeschichte	
Kunst- und Mediengeschichte (S)	Theoriekolloquium 1 NM
10 ECTS	

60 ECTS

## 3. Semester

Projekt 3	
New Media Projekt	
13 ECTS	

Screen Design / Layout	
Screen Design Layout (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

3D Experimental and Games	
3D Experimental and Games (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 3	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

## 4. Semester

Theorieprojekt	
Theorieprojekt	
13 ECTS	

Screen Design / Frontend	
Frontend Development (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

User Centered Design	
User Centered Design (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 4	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

Diskurs und Kontext 1	
Theoriekolloquium 2 NM Fachkolloquium 1 NM	
5 ECTS	

30 ECTS

## 5. Semester

Praktikum	
Praktikum	
30 ECTS	

30 ECTS

## 6. Semester

Projekt 4	
New Media Projekt	
13 ECTS	

Mobile App Development	
Mobile App Development (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshop 5	
Workshop (WS)	
1 ECTS	

Diskurs und Kontext 2	
Ästhetische Theorie (S)	Recht 2 (P)
Fachkolloquium 2 NM (K) Recht 1 (V)	
10 ECTS	

Thema und Recherche	
Thema und Recherche 1 (S)	Thema und Recherche 2 (S)
8 ECTS	

60 ECTS

## 7. Semester

Bachelorprojekt	
Bachelorprojekt	
12 ECTS	

Präsentation	
Bachelorkolloquium (K)	
10 ECTS	

\* Die Module Screen Design / Frontend, Mobile App Dev. und User Interface Design setzen das Modul Computational Design oder das Modul Interface Design voraus (bestanden oder parallele Anmeldung)  
\*\* Die Module 3D Info Vis und Exp/Games setzen das Modul 3D Design 1 voraus (bestanden oder parallele Anmeldung)