

Studienplan New Media (Empfehlung)

1. Semester

Projekt 1	
Einführung in die Projektarbeit	
9 ECTS	

Web Design	
Web Design (GK) Werkstattkurs (WK) ☒	
5 ECTS	

3D Design	
3D Design (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 1	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

Gestaltung, Kunst, Medien	
Einf. in GKM (K) Wege der Kulturanalyse (S) Propädeutikum (S)	
9 ECTS	

30 ECTS

Die Module Web Design, 3D Design, Interface Design sowie Screen Design/Layout sind Basismodule, die grundlegende Kenntnisse vermitteln. Sie sind an keine Vorkenntnisse oder Voraussetzungen gebunden. **Sie sind die Voraussetzung für den Besuch anderer NM Module.**

2. Semester

Projekt 2	
New Media Projekt	
13 ECTS	

Interface Design	
Interface Design (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

3D Data Storytelling	
3D Data Storytelling (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 2	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

Kunst- und Mediengeschichte	
Kunst- und Mediengeschichte (S)	Theoriekolloquium 1 NM
10 ECTS	

3. Semester

Projekt 3	
New Media Projekt	
13 ECTS	

Screen Design / Layout	
Screen Design Layout (GK) Werkstattkurs (WK) ☒	
5 ECTS	

3D Experimental and Games	
3D Experimental and Games (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 3	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

60 ECTS

Voraussetzung für die Module Screen Design/Frontend, Mobile App Dev. und User Interface Design sind die Module Web Design oder Modul Interface Design.

Voraussetzung für die Module 3D Data Storytelling und 3D Exp/ Games ist das Modul 3D Design 1.

4. Semester

Theorieprojekt	
Theorieprojekt	
13 ECTS	

Screen Design / Frontend	
Frontend Development (GK) Werkstattkurs (WK) ☒	
5 ECTS	

User Centered Design	
User Centered Design (GK) Werkstattkurs (WK)	
5 ECTS	

Workshops 4	
New Media Workshop (WS) Wahlworkshop (W2)	
2 ECTS	

Diskurs und Kontext 1	
Theoriekolloquium 2 NM Fachkolloquium 1 NM	
5 ECTS	

30 ECTS

5. Semester

Praktikum	
Praktikum	
30 ECTS	

30 ECTS

6. Semester

Projekt 4	
New Media Projekt	
13 ECTS	

Mobile App Development	
Mobile App Development (GK) Werkstattkurs (WK) ☒	
5 ECTS	

Workshop 5	
1 ECTS	

Diskurs und Kontext 2	
Ästhetische Theorie (S)	Recht 2 (P)
Fachkolloquium 2 NM (K) Recht 1 (V)	
10 ECTS	

Thema und Recherche	
Thema und Recherche 1 (S)	Thema und Recherche 2 (S)
8 ECTS	

60 ECTS

7. Semester

Bachelorprojekt	
Bachelorprojekt	
12 ECTS	

Präsentation	
Bachelorkolloquium (K)	
10 ECTS	